



ISTITUTO COMPRENSIVO - GROTAMINARDA
Prot. 0000354 del 21/01/2020
04-06 (Entrata)

Oggetto: Proposta di progetto per una didattica immersiva

Visto il crescente interesse per la **didattica immersiva**, la Società **Didattica Digitale**, è lieta di proporre alla Vs Istituzione Scolastica, le seguenti iniziative non necessariamente collegate tra di loro:

1° - **Percorso "Circus Technology"** - Allestimento di un'Area Tecnologica a scopo didattico, presso la vostra Sede per la rappresentazione dello Spettacolo "Circus Technology".

L'area di interesse didattico ospiterà tecnologie di assoluto rilievo e di grande impatto emotivo per tutti gli studenti e docenti che ne prenderanno parte.

I partecipanti avranno la possibilità di viaggiare nel tempo e nello spazio grazie alla Realtà Virtuale e alla Realtà Immersiva, interagendo con luoghi e personaggi famosi del passato. Viaggiare nel tempo fino all'era "Giurassica" e vedere da vicino i grandi predatori che occuparono il nostro pianeta milioni di anni fa è sicuramente un'esperienza unica nel suo genere! Altrettanto affascinante sarà visitare le piramidi trovandosi a tu per tu con i faraoni dell'antico Egitto o viaggiare nello Spazio e nel nostro Sistema Solare esplorando i pianeti che ne fanno parte! Per gli alunni della scuola dell'infanzia sono previsti contenuti adatti alla loro età come il "Viaggio nel mondo delle fiabe" che trattano temi di attualità quali: il rispetto dell'ambiente, l'importanza dell'amicizia, della solidarietà, ecc.

Mediante sofisticatissimi dispositivi video, gli studenti potranno vedere un fiore, una farfalla che fuoriesce da uno schermo o avere un cuore tra le mani e sentirne le pulsazioni! E che dire di Robot di ultimissima generazione che interagiscono con il mondo esterno in modo assolutamente naturale? Sarà per tutti i partecipanti un momento di crescita e di divertimento.

Durata dello spettacolo: 1 ora ogni 45/50 studenti (generalmente 2 classi per volta); pertanto in una mattinata si attiveranno fino ad un massimo di 4 spettacoli a partire dalle ore 8:30.

Costo di partecipazione per ogni studente: € 6,00 (sono esonerati dal pagamento gli studenti diversamente abili).

2°) **Libro che prende vita** - La scuola e i docenti potranno scegliere tra circa 30 argomenti animati, commentati e interattivi da inserire all'interno del loro libro di testo. Ogni argomento trattato nel libro prenderà vita sfruttando la realtà aumentata con un grande coinvolgimento emotivo da parte degli studenti. Da oggi aprire un libro e studiarne i contenuti sarà un vero e proprio divertimento! Il costo per ogni studente è di 1€ al mese per un anno. (Numero minimo di licenze da acquistare per attivare la suddetta offerta è di 500 unità.)

