

UNITA' DI APPRENDIMENTO E COMPITI DI REALTA'

Prof.ssa M.R.Visone Équpe prof. Mario Castoldi

19/03/2018



VALUTAZIONE

COMPETENZA

INSEGNAMENTO

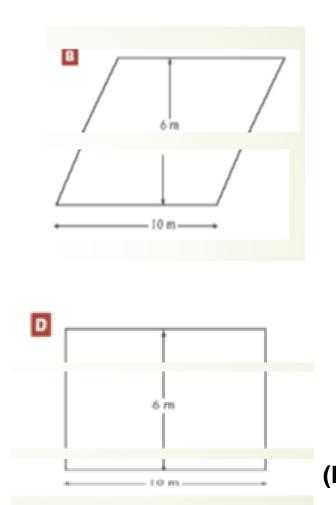
APPRENDIMENTO

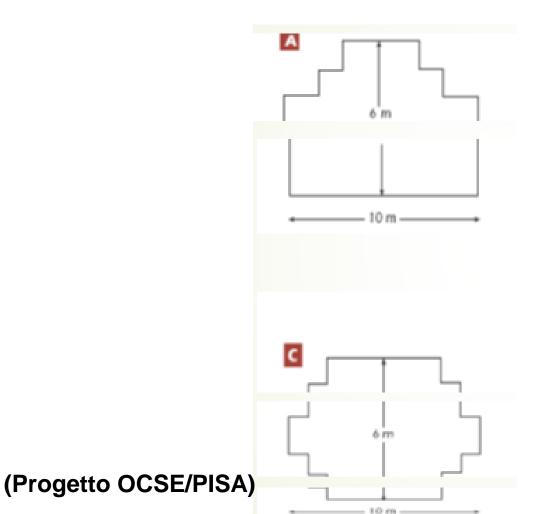
"Se si cambiano solo i programmi che figurano nei documenti, senza scalfire quelli che sono nelle teste, l'approccio per competenze non ha nessun futuro"

(P. Perrenoud, 2003)

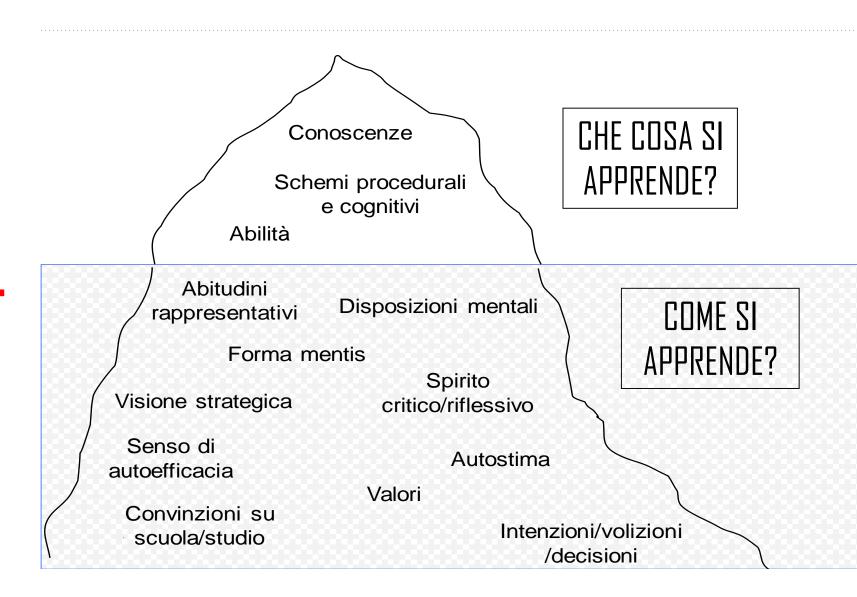


Un carpentiere ha 32 metri di tavole. Quali di questi recinti può realizzare?











«.....la capacità di far fronte a un compito, o a un insieme di compiti, riuscendo a mettere in moto e a orchestrare le proprie risorse interne, cognitive, affettive e volitive, e a utilizzare quelle esterne disponibili in modo coerente e fecondo»



APPRENDERE PER COMPETENZE



Sfide per l'insegnante



1. Rapporto saperi – contesti di realtà





Insegnamento – muro o diretto

Insegnamento – ponte o indiretto



Logica dell'insegnamento

Logica dell'apprendimento





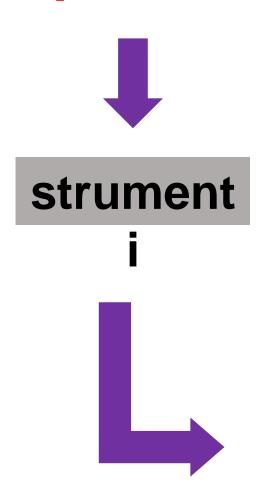
2. Centralità dei processi

Apprendere

Rielaborare i saperi in funzione di una situazione problematica



3. Saperi disciplinari





per la formazione del soggetto



Progettare per la comprensione

Mettere l'allievo nella condizione di cogliere il senso e saper trasferire il proprio apprendimento nella vita reale

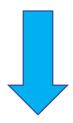




Progettazione a ritroso

Wiggins, McTighe

Nel delineare un percorso progettuale «si parte dalla fine»



Il percorso muove da domande valutative per arrivare a domande didattiche



Fasi del processo di progettazione a ritoso

Identificare i risultati desiderati

Determinare le evidenze di accettabilità

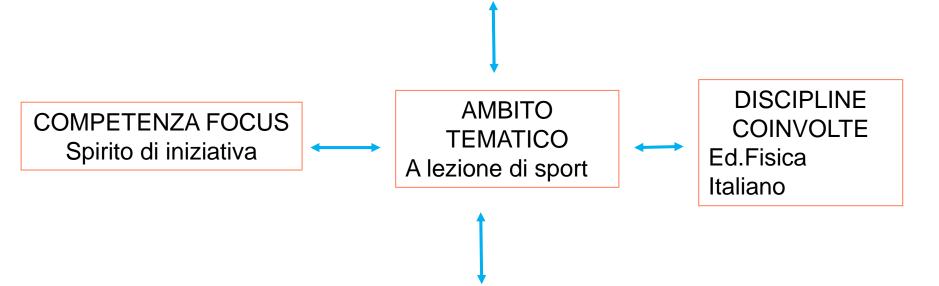
Pianificare le esperienze didattiche



Quinta Primaria – Spirito di iniziativa

BISOGNI FORMATIVI

Essere consapevoli delle proprie capacità e limiti Rafforzare il senso di appartenenza al gruppo



DOMANDE CHIAVE

Come spiegare l'attività sportiva che pratico ai miei compagni?

Come riuscire a capire perché mi piace?



Dimensioni	Livello Base	Livello Iniziale	Livello Intermedio	Livello Avanzato
Padronanza risorse cognitive	Utilizza solo alcune risorse cognitive	Utilizza le risorse cognitive di base proposte	Utilizza molte delle risorse cognitive proposte	Utilizza con sicurezza e proprietà le risorse cognitive proposte
Comprensione del compito	Guidato, mette a fuoco il compito progettuale e prefigura il risultato atteso	Con indicazioni precise, mette a fuoco il compito progettuale e prefigura il risultato	Autonomamente, mette a fuoco il compito progettuale e prefigura il risultato atteso	In modo originale, mette a fuoco il compito progettuale e prefigura il risultato atteso
Pianificazione strategie d'azione	Elabora e attua un piano d'azione rispettando le indicazioni fornite	Elabora e attua un piano d'azione in base ad alcune linee guida	Elabora e attua un piano d'azione autonomamente	Elabora e attua un piano d'azione in modo originale
Controllo/regola zione dell'iter progettuale	Monitora in itinere il proprio piano d'azione	Monitora il proprio piano d'azione e lo riadatta secondo indicazioni	Monitora in itinere il proprio piano d'azione e cerca di tenerne conto	Monitora in itinere il proprio piano d'azione e lo riadatta in base allo scopo
Interazione sociale	Interagisce con gli altri in modo funzionale su indicazioni	Interagisce con gli altri in modo funzionale	Interagisce con gli altri in modo funzionale rispettando ruoli e situazioni	Interagisce con gli altri in modo funzionale e propositivo
Sensibilità al contesto	Considera vincoli/risorse su indicazioni	Considera vincoli/risorse a disposizione	Considera vincoli/ e gestisce risorse	Gestisce in modo produttivo vincoli/risorse



Classe	Terza Secondaria I grado	
Competenza focus	Comunicazione nella madre lingua	
Ambito tematico	Tema della postura	
Situazione/problema	Da un'indagine svolta a scuola, gli alunni si rendono conto: 1) le posture corrette, sono fattore di prevenzione e di salute personale; 2) alla postura è legato il modo col quale percepiamo e viviamo il nostro corpo; 3) la postura rivela la nostra personalità ma spesso si è condizionati dai modelli di comportamento stereotipati imposti dalla società. Devi realizzare un manuale, un video o una sequenza di fotografie sul tema della postura da illustrare al momento dell'esame di stato.	



Classe	Quinta primaria	
Competenza focus	Sviluppare la capacità di ascolto e comprensione di messaggi orali (Italiano)	
Ambito tematico	Progetto «Toponimi»	
Situazione/problema	Abbiamo deciso di aderire al progetto «Toponimi» che coinvolge diverse scuole della Campania. Devi realizzare un poster da presentare ai nonni e ai genitori per far conoscere i toponimi della nostra città.	



Classe	Scuola dell'infanzia
Competenza focus	Comunicazione nella madre lingua
Ambito tematico	Incontro con i compagni grandi
Situazione/problema	La situazione iniziale motivante è il ricordo dei compagni "grandi" che sono andati a visitare la loro vecchia scuola. Conversazione guidata nel circle time: "Facciamo un regalo ai nostri amici: inventiamo una storia e realizziamo un libro con disegni, fatto da noitutto per loro!"



PROSPETTIVE VALUTAZIONE COMPETENZE





Compiti di realtà



Problemi complessi, aperti, che gli studenti affrontano per apprendere ad usare le conoscenze, le abilità e le capacità personali nel reale di vita e di studio

Competenza: «capacità di utilizzare conoscenze, abilità e capacità personali, sociali e metodologiche, in situazioni di lavoro e di studio»

(Raccomandazione europea)

Traguardo di competenza	Comunicazione nella madre lingua
Classe	V scuola primaria
Consegna operativa	Gli insegnanti della scuola media e i bambini della classe III ci hanno chiesto di raccontare una nostra uscita didattica per poterla organizzare a loro volta. (la richiesta potrebbe anche arrivare realmente in forma di lettera e/o email). Ognuno di voi dovrà scrivere due lettere nelle quali racconterà in modo dettagliato l'uscita didattica a, usando un linguaggio adatto ai diversi destinatari.
Prodotto atteso	1 lettera rivolta agli insegnanti della scuola media 1 lettera rivolta ai bambini della classe III Ciascuna lettera minimo 1 pagina di quadernone.
Risorse a disposizione	volantino o altra presentazione del luogo/museo o altro, in forma di testo non continuo 1 testo di tipo continuo a carattere descrittivo o informativo del luogo/museo.

Traguardo di competenza	Competenza digitale
Classe	III Secondaria I grado
Consegna operativa	Devi preparare una presentazione in power point rivolta ai tuoi coetanei che contenga: ✓ pro e contro su Facebook; ✓ un elenco di regole (non più di 10) da rispettare per chi decide di creare un profilo su Facebook
Prodotto atteso con vincolo	Presentazione in power point ✓ Massimo 10 slides, comprensive di immagini e/o rappresentazioni di dati ✓ Riferimento esplicito a dati reali ✓ Utilizzo diversi linguaggi (verbale, iconico, multimediale)
Risorse a disposizione	✓ Libri di testo✓ Dati e immagini relativo all'uso dei social network

iraguardo
competen
Classe
Consegna

Risorse

za

Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti (Storia). Fine V scuola primaria

Fotografie opere storiche presenti nel proprio territorio

Consegna
Operativa

Scegli tra il materiale fotografico a tua disposizione 10
fotografie. Organizzale in un album in base ad un criterio scelto da te;commenta ciascuna fotografia facendo riferimento al criterio che hai scelto per organizzarle.

Prodotto
atteso
Ogni pagina deve avere: una fotografia, una descrizione della fotografia, informazioni storiche che si possono ricavare da questa fotografia, l'illustrazione degli elementi della fotografia che giustificano il criterio organizzativo scelto.
Prima pagina: titolo dell' album; ultima: criterio scelto per organizzare l'album.

Criteri	Punti 1	Punti 2	Punti 3	Punti 4
Selezione fonti	Seleziona solo alcune fonti	Seleziona la maggior parte delle fonti	Seleziona tutte le fonti pertinenti	
Solidità motivazioni fornite	Fornisce motivazioni non pertinenti	Fornisce motivazioni elementari	Fornisce motivazioni adeguate	Fornisce motivazioni esaustive e contestualizzate
Utilizzo linguaggio specifico	Utilizza un linguaggio generico	Utilizza solo parzialmente il linguaggio specifico	Utilizza appropriato il linguaggio specifico della disciplina	Utilizza in modo appropriato il linguaggio specifico della disciplina
Rielaborazione dei contenuti	Non è stato in grado di rielaborare i contenuti	Ha rielaborato solo parzialmente i contenuti	Ha rielaborato i contenuti con qualche imprecisione	Ha rielaborato in maniera efficace i contenuti
Correttezza morfo sintattica	Articola le frasi con imprecisioni ortografiche e morfosintattiche	Articola le frasi con minime imprecisioni ortografiche e morfosintattiche	Articola le frasi con correttezza ortografica	Articola le frasi rispettando le regole morfosintattiche
Punteggio Totale:/19				



VADEMECUM PER L'INSEGNANTE

- Non avere l'ansia di fare imparare molte cose. Impareranno comunque quello che possono
- Non "fare lezione", ma fare costruire insieme il sapere partendo da problemi
- Non avere fretta di passare ad altro.
- Far riflettere su quel che si e' imparato e su come si e' imparato.
- Non premiare e punire con i voti, ma raccontare la prestazione osservata
- Non rincorrere carenze ed errori, ma risorse e possibilità.
- Non rincorrere i test standardizzati. Si fa scuola in obbedienza al contesto.



Non puoi insegnare qualcosa ad un uomo, puoi solo aiutarlo a scoprirla dentro di se'

Galileo